Caractéristiques du jeu Signe et gagne

|  |  |
| --- | --- |
| Support | |
| X | Cartes |
|  | Dés |
|  | Pièces ou tuiles |
|  | Plateau |
| X | Totem |

|  |  |
| --- | --- |
| Accessibilité | |
| X | Payant |
| X | Gratuit ( pour la version en ligne) |
|  | Imprimable |
|  | Par demande aux créateur.ices |
|  | Location |

|  |  |
| --- | --- |
| Durée | |
| X | 0-20 mins(Relatif au nombre de joueurs et de cartes) |
|  | 20-40 mins |
|  | 40-60 mins |
|  | 60-90 mins |
|  | 90-120 mins |
|  | 120+ mins |

|  |  |
| --- | --- |
| Type de jeu (ESAR) | |
|  | Exercice |
|  | Symbolique |
|  | Assemblage |
| X | Règles |

|  |  |
| --- | --- |
| Objectifs | |
| X | Transmettre un savoir  (Apprentissage de la langue des signes ) |
| X | Sensibilisation |

|  |  |
| --- | --- |
| Cadre de l'action | |
|  | Enseignement et formation |
|  | Accompagnement des acteurices / aide à l'action |
| X | Sensibilisation grand public |

|  |  |
| --- | --- |
| Joueureuses cibles | |
|  | Chercheureuses |
|  | Élu.es et représentant.es de l'état |
|  | Enfants / Élèves |
|  | Enseignant.es |
|  | Étudiant.es |
| X | Grand public |
|  | Professionnel.les et monde associatif |

|  |  |
| --- | --- |
| Stade d'avancement | |
| X | En développement (sans prototype) |
|  | En développement (avec prototype) |
|  | Version jouable avec suivi |
|  | Version jouable finalisée (sans suivi) |
|  | Plus disponible |

|  |  |
| --- | --- |
| Animateurices cibles | |
|  | Chercheureuses |
|  | Élu.es et représentant.es de l'état |
|  | Enfants / Élèves |
|  | Enseignant.es |
|  | Étudiant.es |
|  | Grand public |
| x | Pas d’animateur |

|  |  |
| --- | --- |
| Âges du public cible | |
|  | Enfants en bas âge 0-6 ans |
| X | Enfants 6-11 ans |
| X | Pré-ados/ados 11-18 ans |
| X | Adultes |
|  | Personnes âgées |